

REGULAMIN KONKURSU

„Re-Aktywacja: Pokaż nam swój pomysł na świat!”

§1 Postanowienia ogólne

1. Niniejszy regulamin (dalej zwany: „Regulaminem”) określa zasady i warunki uczestnictwa w konkursie „Re-Aktywacja: Pokaż nam swój pomysł na świat!”.
2. Organizatorem konkursu jest Uniwersytet Zielonogórski z siedzibą w Zielonej Górze, ul. Licealna 9, NIP 973-07-13-421, Regon 977-92-41-47 reprezentowany przez prof. dr hab. Wojciecha Strzyżewskiego – Rektora, zwany dalej „Organizatorem”.
3. Konkurs jest organizowany w ramach obchodów 25-lecia Uniwersytetu Zielonogórskiego.
4. Tematem konkursu jest przedstawienie twórczego rozwiązania problemu istniejącego w szkole, na osiedlu lub w codzienności rówieśników, przy użyciu dostępnych środków.
5. Udział w Konkursie jest dobrowolny i bezpłatny.

§2. Uczestnicy

1. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół średnich.
2. Udział w konkursie jest zespołowy. Zespół może liczyć max. do 6 osób (5 członków + opiekun).
3. Każdy zespół musi posiadać pełnoletniego opiekuna (przedstawiciela szkoły).

§3. Zadanie konkursowe

1. Zadaniem konkursowym jest przygotowanie projektu, który rozwiązuje wybrany problem społeczny lub techniczny, o którym mowa w § 1 ust. 4.
2. Forma projektu jest dowolna: makieta, prototyp z recyklingu, projekt aplikacji (UX/UI), scenariusz akcji społecznej lub inna forma przedstawiająca rozwiązanie.
3. Zgłoszenie powinno zawierać:
 - a) imię i nazwisko opiekuna grupy oraz jego dane kontaktowe, w tym datę urodzenia,
 - b) nazwę szkoły oraz klasę,
 - c) listę członków zespołu (uczniów) zawierającą imiona, nazwiska i daty urodzenia,
 - d) tytuł projektu, opis problemu i proponowane rozwiązanie,
 - e) etapy projektu (pomysł / prototyp / testy) oraz dokumentację zdjęciową lub film do 3 minut,
 - f) krótkie podsumowanie procesu pracy zespołu (np. podział zadań),

g) informację, czy zespół chce skorzystać z bezpłatnej konsultacji online ze specjalistami,

h) załącznik (dostępny na stronie konkursu) z podpisaną zgodą rodziców lub opiekunów prawnych dla uczestników niepełnoletnich na udział w konkursie i publikację ich wizerunku, publikację projektu w kanałach lub mediach Organizatora **oraz oświadczeniem o udzieleniu licencji niewyłącznej**,

i) załącznik (dostępny na stronie konkursu) podpisany przez Opiekuna z jego zgodą na udział w konkursie i publikację jego wizerunku, publikację projektu w kanałach lub mediach Organizatora **oraz oświadczeniem o udzieleniu licencji niewyłącznej**.

4. Jeden zespół może zgłosić wyłącznie jeden projekt.

§4. Harmonogram

- **13 kwietnia 2026 r.** – Ogłoszenie konkursu.
- **25 maja 2026 r.** – Ostatni dzień nadsyłania zgłoszeń.
- **29 maja 2026 r.** – Ogłoszenie listy 3 finałowych zespołów.
- **14 czerwca 2026 r.** – Wielki Finał podczas Festiwalu Nauki w Zielonej Górze: prezentacja projektów oraz ogłoszenie wyników.

§5. Kryteria oceny

1. Komisja konkursowa powołana przez Organizatora będzie oceniać projekty według następujących kryteriów:
 - a) **Trafność problemu:** czy projekt odpowiada na realne potrzeby?
 - b) **Pomysłowość:** oryginalność i kreatywność rozwiązania.
 - c) **Proces i testowanie:** jak projekt ewoluował i czy został sprawdzony w działaniu?
 - d) **Umiejętność opowiedzenia o projekcie:** jasność i atrakcyjność przekazu.
 - e) **Praca zespołowa:** stopień zaangażowania członków grupy.
2. Ocena prac jest dokonywana wspólnie przez wszystkich członków komisji konkursowej na spotkaniu zwołanym przez Przewodniczącego komisji konkursowej, z którego sporządzany jest protokół zatwierdzony przez wszystkich członków komisji.

§6. Wybór Laureatów i Nagrody

1. Spośród wszystkich zgłoszeń Komisja wybierze 3 najlepsze projekty (Finalistów) i poda tę informację do wiadomości publicznej najpóźniej do 29 maja 2026 r. na stronie www.bp.uz.zgora.pl
2. Finaliści są zobowiązani do osobistej prezentacji pomysłu podczas Festiwalu Nauki w dniu 14 czerwca 2026 r.
3. Podczas Festiwalu Nauki Komisja konkursowa ogłosi oficjalnie finalistów i przyznane miejsca oraz nagrody pieniężne.
4. W konkursie przewidziano nagrody o łącznej wartości 7000 zł.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do wyróżnienia najbardziej aktywnych uczestników poprzez publikację ich osiągnięć na stronie www.bp.uz.zgora.pl oraz w mediach społecznościowych uczelni (Facebook i Instagram).

§7. Zgłoszenia

1. Zgłoszenia należy przesyłać drogą elektroniczną na adres: konkurs.reaktywacja.uz@gmail.com.
2. Zgłoszenie musi zawierać dane wskazane w § 3 ust. 3.

§8. Prawa autorskie do projektów

1. Autorskie prawa majątkowe do projektów, ich formy przedstawieniowej i dokumentacji pozostają przy członkach zespołu i opiece.
2. Do celów związanych z uczestnictwem w konkursie „Re-Aktywacja: Pokaż nam swój pomysł na świat!” oraz niniejszego Regulaminu każdy członek Zespołu i Opiekun udziela Uniwersytetowi Zielonogórskiemu licencji niewyłącznej do projektów, ich formy przedstawieniowej i dokumentacji na następujących polach eksploatacji:
 - 1) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową;
 - 2) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy;
 - 3) w zakresie rozpowszechniania utworu w sposób inny niż określony w pkt 2 - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym.

§9. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Uniwersytet Zielonogórski z siedzibą w Zielonej Górze, ul. Licealna 9, NIP 973-07-13-421, Regon 977-92-41-47 reprezentowanym przez prof. dr hab. Wojciecha Strzyżewskiego – Rektora.
2. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji konkursu, zgodnie z obowiązującymi przepisami o ochronie danych osobowych.
3. Uczestnik ma prawo wglądu do swoich danych, ich poprawiania oraz żądania ich usunięcia.
4. Uczestnik wyraża zgodę na wykorzystanie swojego wizerunku.
5. Uczestnik dostarcza zgodę osób trzecich występujących w zgłoszeniu na wykorzystanie ich wizerunku oraz danych osobowych.
6. W przypadku uczestników niepełnoletnich, uczestnictwo w konkursie możliwe jest wyłącznie po dostarczeniu podpisanej zgody rodziców lub opiekunów prawnych. Brak takiej zgody uniemożliwia udział w konkursie.

§9. Postanowienia końcowe

1. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
2. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej www.bp.uz.zgora.pl.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w dowolnym momencie trwania Konkursu. Wszelkie zmiany wchodzi w życie z dniem ich publikacji na oficjalnych kanałach Organizatora.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do publikacji wizerunku uczestników oraz dokumentacji projektów w celach promocyjnych.
5. Sprawy nieujęte w regulaminie rozstrzyga Organizator.
6. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy powszechnie obowiązującego prawa.
7. Wątpliwości związane z przyznawaniem nagród i stosowaniem niniejszego Regulaminu rozstrzyga Organizator.
8. Wszelkie pytania i wątpliwości dotyczące Konkursu należy kierować na adres e-mail: www.bp@uz.zgora.pl.